



Diego Yanes López

dieya2003@gmail.com +34 688 99 24 48

Link Github en la imagen



Perfil híbrido en DAM y Diseño de Videojuegos, especializado en el desarrollo de soluciones multiplataforma que integran lógica de programación avanzada con activos 3D de alto rendimiento y experiencias de usuario inmersivas

### Soft Skills

- Trabajo en equipo.
- Resolución de problemas y adaptabilidad al cambio.
- Comunicación Efectiva.
- Pensamiento crítico.
- Creatividad.
- Gestión del tiempo y entregas.
- Flexibilidad.
- Iniciativa.

### Hard Skills

- Programación** en Python,Java,C#,Html/Css,Javascript
- Gestión de Proyectos:**Supervisión de flujos de trabajo y coordinación de equipos.
- Diseño 3D y videojuegos:**Utilizacion de assets creados en blender o Maya,texturizados en Substance Painter y utilizados en Unity.
- Edición y Postproducción** en Adobe Premiere pro y Photoshop.
- Control de Versiones** en Git y Github.
- Lenguaje SQL:**Consultas complejas y procedimientos almacenados.
- Utilizacion de Metodologías Ágiles:**Saber gestionar un tablero de tareas y uso de las pruebas unitarias.

### Idiomas

- Inglés B2
- Español Nativo
- Francés A1

### Lenguajes de programación

- Java
- C#
- Python

### Lenguajes

- HTML
- CSS
- Javascript
- XML

### Educación:

- Técnico Superior en Animación 3D,creacion de videojuegos y entornos interactivos (2023-2025)
- Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (2025-Actualidad)

### Proyectos Académicos y Experiencia:

- **Prácticas en Motion The Game:** Encargado de la supervisión del ciclo de vida del software, coordinación de las tareas,Programación de scripts en C#,Diseño de activos tridimensionales y optimización visual del proyecto
- **Proyecto de Diseño de Videojuegos en Object Hassle:** Conceptualización de la base del videojuego,Programación robusta en C#, creación de assets en 3D y supervisión del equipo.
- **Programador en Threefold Trip:**Progamación en C# ,revisión de scripts y edición de assets.

### Herramientas digitales:

Visual Studio Code,Unity,3Ds Max,Adobe Premiere Pro,Maya,Photoshop,Adobe Substance,Cisco Packet Tracer,MySQL,Github.